



# DOSSIER D'INFORMATION

## TENNIS DE TABLE



# **DOSSIER D'INFORMATION TENNIS DE TABLE**

- A. HISTORIQUE DU SPORT**
- B. HISTORIQUE DU SPORT AUX JEUX DU CANADA**
- C. NOMBRE D'ATHLÈTES PAR ÉQUIPE**
- D. FORMAT DE LA COMPÉTITION ET RÈGLEMENTS**
- E. ÉQUIPEMENT ET TERMINOLOGIE**
- F. ADMISSIBILITÉ**
- G. SYSTÈME DE POINTAGE ET DE CLASSEMENT**
- H. RÔLE DES OFFICIELS**
- I. DESCRIPTION DES SITES**
- J. EFFECTIFS NATIONAUX**
- K. ATHLÈTES À SURVEILLER**
- L. ANCIENS ATHLÈTES DE RENOM**
- M. RIVALITÉS ENTRE ATHLÈTES/ÉQUIPES**

## A. HISTORIQUE DU SPORT

À l'origine, le tennis de table se jouait entre amis ou en famille, comme bien autres sports. Et comme le tennis sur gazon et le badminton, il est le descendant d'un sport de raquette populaire au Moyen-Âge. Au milieu du XIX<sup>e</sup> siècle, il portait différents noms tels que Gossima et Whiff-Whaf, en plus de son nom actuel que lui avaient donné ses nombreux adeptes en Angleterre. Après l'introduction par la compagnie J. Jaques & Son du nom ping-pong (pour les sons que faisait la balle en frappant la table et les battes de vélin utilisées à l'époque), ce sport devint le jeu à la mode. Nombreux sont les écrits de cette époque qui en font mention et qui comprennent des illustrations représentant des familles jouant au ping-pong.

Au début du XX<sup>e</sup> siècle, le ping-pong avait déjà acquis un peu de sa complexité actuelle, bien que plusieurs le considéraient toujours comme un divertissement de fin de soirée et non comme un sport. Un document publié en 1903 recommandait aux hommes de ne pas porter d'habit de soirée ni de chemise empesée et aux femmes de ne pas porter de robe de satin blanc, tout en apportant des précisions d'ordre technique sur le caoutchouc à picots, sur la prise porte-plume et sur les différentes tactiques de jeu.

Ce jeu a été très populaire en Europe centrale de 1905 à 1910. À cette époque, une version modifiée avait déjà gagné le Japon, puis la Chine et la Corée.

Le tennis de table a ensuite perdu de sa popularité auprès des Européens avant de connaître un nouvel essor en Angleterre et au Pays de Galles au début des années 1920 sous son ancien nom de tennis de table, le nom ping-pong étant déjà une marque déposée. Des associations nationales furent créées et les règlements furent normalisés tant en Europe qu'en Extrême-Orient.

Au cours des soixante années qui ont suivi, le tennis de table devint un sport majeur dans le monde entier, comptant quelque trente millions de joueurs de compétition et un nombre incalculable de joueurs amateurs. Essentiellement, le sport lui-même n'a pas changé depuis ses débuts, bien qu'il soit plus rapide, plus subtil et plus exigeant qu'il y a vingt ans. La FITT a toujours eu le souci de veiller à ce que le tennis de table demeure un concours d'habileté et de s'assurer que, bien qu'elles aient un impact sur le sport, les nouvelles technologies ne donnent pas un trop grand avantage aux joueurs qui sont les premiers à les mettre à profit. C'est pourquoi les spécifications relatives à l'équipement sont clairement formulées et rigoureusement respectées.

Tant à l'échelle nationale qu'internationale, le tennis de table moderne est tout aussi rigoureux que les autres sports, car il requiert une condition physique et une concentration optimales que seul un entraînement rigoureux orienté sur le perfectionnement des habiletés naturelles peut procurer. Aujourd'hui, il s'agit probablement du sport le plus pratiqué au monde.

La plupart des spectateurs à Red Deer assisteront à des matchs de tennis de table pour la première fois; ils seront épatés. Rapide, puissant, gracieux et technique, le tennis de table est le deuxième sport le plus populaire au monde. Sur une aire de jeu d'une superficie s'approchant de celle d'un terrain de tennis, les joueurs, qui frappent des balles à des vitesses allant jusqu'à 180 km/h, offrent un spectacle impressionnant.

Il ne faut tout de même pas écarter l'importance de la science. Comme pour la plupart des autres sports, le tennis de table compte sur des physiciens et des chimistes qui contribuent à créer de l'équipement qui donne aux joueurs plus de rapidité, de puissance et de *possibilités*. Mais au final, ce sont les aptitudes physiques d'un joueur qui font foi de tout. Ne vous y trompez pas : les joueurs de tennis de table sont d'abord et avant tout des athlètes; leur préparation physique est exceptionnelle. La condition physique des membres de l'équipe nationale canadienne est équivalente à celle des joueurs de la LNH.

Le tennis de table est partout dans les médias populaires. Nous avons pu constater la popularité grandissante du sport et la reconnaissance de ses avantages : neutralité par rapport au genre, à l'âge et au type corporel, attrait culturel, faible risque de blessure et développement physique et mental. Le sport apparaît à la télévision et au cinéma. Des célébrités comme Susan Sarandon, Kaley Cuoco et Ellen DeGeneres en raffolent. On retrouve des tables de ping-pong dans certaines boîtes de nuit. Bref, le tennis de table, c'est *cool*.

Aujourd'hui, la Fédération internationale de tennis de table compte plus de 220 pays membres. Environ 300 millions de personnes dans le monde jouent au tennis de table.

Ce que vous verrez aux Jeux du Canada sera sans doute bien différent de l'activité que vous pratiquez dans votre garage. Mais les Canadiens qui jouent de façon récréative peuvent quand même s'identifier aux meilleurs joueurs et partager leur passion.

#### **LE TENNIS DE TABLE À LA TÉLÉVISION : UNE VISIBILITÉ ET UNE VALEUR EXCEPTIONNELLES**

La visibilité et la popularité mondiales du tennis de table n'a pratiquement pas de limites, et les données de 2018 en sont la preuve : Une **audience cumulée d'environ un milliard de téléspectateurs** a regardé les événements majeurs de la FITT en 2018 (Championnats du monde, Coupes du monde et tournois World Tour Platinum).

Le temps de diffusion pour ces événements a totalisé **plus de 3 145 heures dans le monde et plus de 300 heures sur CCTV-5**, la chaîne sportive de la China Central Television. Cette dernière a rejoint **plus de 800 millions de téléspectateurs uniques**. Cette visibilité inouïe a généré une **rentabilité médiatique d'environ 900 M\$ US pour les commanditaires**.

L'an dernier, les divers réseaux sociaux de la FITT ont accumulé environ 1,2 milliard d'impressions, dont environ **550 millions sur YouTube, plus de 300 millions on Weibo et plus de 200 millions sur Facebook**. Certaines publications sur Facebook ont rejoint jusqu'à **140 millions d'utilisateurs uniques** en 2018.

En présentant des échanges incroyables et des exemples de prouesses techniques, de ténacité et d'endurance que seuls les joueurs de tennis de table peuvent offrir, la FITT a vu ses interactions sur les réseaux sociaux monter en flèche : **un bond de 50 % sur Instagram (presque 7 millions) et de 68 % sur Twitter**. En outre, **le taux de croissance du nombre d'abonnés** au cours des 12 derniers mois a de quoi faire sourire : **37 % sur Twitter, 41 % sur Instagram et 48 % sur YouTube**. La page Facebook de la FITT, quant à elle, a franchi le cap important des 500 000 abonnés.

L'immense popularité du tennis de table en Chine ne se dément pas, avec environ **1,75 million d'abonnés, la plupart sur Weibo. À noter que les chiffres de WeChat sont également en pleine croissance.**

Aujourd'hui, **2,8 millions de personnes sont abonnées aux diverses plateformes de médias sociaux de la FITT.**

*« Comparativement aux dernières années, la visibilité du tennis de table a explosé grâce à la couverture médiatique à la télévision et sur les plateformes de webdiffusion, les médias sociaux et les différents sites Web. Les grandes réussites de 2018 nous permettent d'envisager des perspectives encore plus intéressantes pour 2019! » Matt Pound, directeur du marketing de la FITT*

**155 millions de visionnements sur YouTube, Facebook, Instagram et Twitter en 2018** : voilà la preuve incontestable que la FITT a réussi à mettre à profit le pouvoir de la vidéo pour montrer des échanges à couper le souffle, qui sont monnaie courante au tennis de table. La croissance rapide du nombre de visionnements sur le **compte Twitter** de la **FITT** le place maintenant **parmi les 200 plus importants diffuseurs de contenu sportif au monde et parmi les 15 premiers en Asie-Pacifique.** Enfin, **les vidéos sur YouTube ont cumulé un temps de visionnement de 355 ans et 125 jours.** Vous avez bien lu!

## B. HISTORIQUE DU SPORT AUX JEUX DU CANADA

Le tennis de table était au programme des premiers Jeux d'hiver du Canada présentés à Québec en 1967. Depuis ce temps, il s'est développé dans le cadre des Jeux pour inclure des épreuves s'adressant aux athlètes sans handicap, aux athlètes ayant un handicap et aux athlètes des Olympiques spéciaux.

(Voir le tableau à la page suivante.)

### Classement

	1967	1971	1975	1979	1983	1987	1991	1995	1999	2003	2007	2011	2015
Alb.	-	-	-	3	3	8	5	1	3	3	4	4	4
C.-B.	3	3	2	5	4	2	3	4	2	1	2	2	2

Man.	-	-	-	6	8	9	9	7	6	6	5	5	5
N.-B.	-	-	-	7	9	6	10	-	-	9	-	-	-
T.-N.-L.	-	-	-	4	6	7	7	8	9	10	8	9	8
NT	-	-	-	12	-	-	-	-	-	-	-	-	-
N.-É.	-	-	-	8	5	5	6	6	7	7	7	7	6
Nt	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10	10	8
Ont.	2	1	1	2	1	3	4	1	1	4	3	1	1
Î.-P.-É.	-	-	-	10	11	11	8	9	8	8	11	8	10
Qc	1	2	3	1	2	1	1	4	4	2	1	3	3
Sask.	-	-	-	9	7	4	2	5	5	5	6	6	7
Yn	-	-	-	11	10	10	-	-	-	-	9	11	-

### C. NOMBRE D'ATHLÈTES PAR ÉQUIPE

Concurrents : 3 hommes et 3 femmes

### D. FORMAT

[https://www.jeuxducanada.ca/sites/cgc/files/2019\\_Technical\\_Package - Table Tennis - v2.0 - 2018.06.01 %28FR%29%5B1%5D.pdf](https://www.jeuxducanada.ca/sites/cgc/files/2019_Technical_Package_-_Table_Tennis_-_v2.0_-_2018.06.01_%28FR%29%5B1%5D.pdf)

### E. ÉQUIPEMENT ET TERMINOLOGIE

On joue au tennis de table sur une table rectangulaire mesurant 2,74 m de longueur, 1,53 m de largeur et 0,76 m de hauteur. Un filet de 15,25 cm de hauteur est tendu sur la largeur au milieu de la table et une ligne blanche divise la table en deux dans le sens de la longueur. Le but est de marquer des points en réussissant des coups que l'adversaire ne peut pas retourner. Un échange est terminé et un point est marqué lorsque la balle touche la raquette ou la table deux fois de suite; lorsqu'un joueur frappe la balle avant qu'elle ait rebondi; lorsqu'un service ou un retour rate la table ou touche le filet; lorsqu'un joueur déplace la table, touche le filet ou touche la table avec sa main libre et, en

double, lorsque l'un des adversaires frappe la balle en dehors de la séquence établie.

**Amorti** – Un coup qui place la balle très près du filet. La balle doit rebondir au moins deux fois du côté adverse avant de tomber.

**Antirotaion** —Le revêtement antirotation ressemble au revêtement à picot retourné, mais sa surface est très lisse et n'offre pas de friction. Comme les picots longs, ce caoutchouc ne produit pas vraiment d'effet de rotation. De plus, il n'est pas très sensible aux effets de rotation des coups de l'adversaire puisque le taux peu élevé de friction de la surface et la mousse très souple favorisent l'absorption de l'énergie de la balle au moment de l'impact. Ceci permet également de confondre l'adversaire, mais comme il s'agit principalement d'un revêtement efficace en jeu défensif, il est peu utilisé en compétition.

**Balle longue** – Une balle qui atterrit profondément sur la table. Certains joueurs défensifs n'ont aucune mousse sur leur raquette.

**Classement** – Un classement numérique universel des habiletés d'un joueur en fonction de ses résultats.

**Contre** – Le retour rapide, au moment du rebond, d'un coup de fond de court simplement en plaçant la raquette dans la trajectoire de la balle.

**Contre-attaque** – Un coup de fond de court frappé en réponse au coup de fond de court de l'adversaire. Certains joueurs en font leur spécialité.

**Coup coupé** – C'est un coup puissant à effet rétro généralement frappé à l'extérieur de la table et plus bas que sa surface.

**Coup croisé** – Un coup qui envoie la balle en diagonale d'un coin à l'autre de la table.

**Coup de fond de court** – Le coup lifté de base frappé près de la table. Aussi appelé coup de contre-attaque ou, s'il est exécuté à pleine puissance, un smash.

**Coup lifté** — Effet donné à la balle pour qu'elle suive une trajectoire courbée et plongeante.

**Coup lifté avec rotation** – Un coup lifté extrême qui domine actuellement le sport. La balle adopte une trajectoire courbée et change brusquement de direction. Cette courbe permet au joueur de frapper la balle avec plus de puissance.

**Coup terminal** – Une balle trop rapide pour que l'adversaire soit capable de la retourner.

**Effet latéral** — Effet donné à la balle pour que sa trajectoire soit courbée vers la gauche ou vers la droite.

**Effet rétro** – La balle est frappée avec un mouvement de rotation de l'avant vers l'arrière. Aussi appelé effet coupé.

**Flip** – Un coup lifté frappé par-dessus la table près du filet, généralement avec l'avant-

bras ou le poignet. Ce coup est utilisé pour lancer l'attaque sur une balle amortie.

**Jeu de coup droit** — Coup de raquette effectué à droite par un droitier et à gauche par un gaucher.

**Jeu de jambes** – Les mouvements des jambes d'un joueur qui s'apprête à frapper un coup.

**Le long de la ligne** – On dit d'un coup frappé le long du côté de la table, parallèlement aux lignes de côté, qu'il a été frappé le long de la ligne.

**Lob** — Un coup frappé par un joueur qui est dans la zone de défense. Ce joueur frappe la balle le plus haut possible, en combinant un effet lifté et un effet latéral.

**Mousse** – Un revêtement couvrant de mousse est collé entre la palette et le caoutchouc. Lorsque la balle frappe le caoutchouc, la mousse se comprime. La mousse peut faire entre 0,8 mm et 2,2 mm d'épaisseur et être de dureté variable. Une mousse plus molle procure plus de rotation, et une mousse plus dure, plus de rapidité. Toutefois, les coups puissants compriment la mousse dure.

**Officiel** – L'arbitre qui marque les points et applique les règlements durant une partie.

**Palettes** – Des progrès ont été réalisés récemment en ce qui a trait aux palettes. Des matériaux variés sont combinés au bois pour améliorer la performance de la palette. De nos jours, les palettes sont souvent composées d'une ou de plusieurs couches de fibre de carbone pour améliorer leur zone d'impact et pour offrir au joueur une plus grande marge de manœuvre lorsqu'il exécute des coups puissants. Parmi les matériaux qui entrent dans la composition des palettes de tennis de table d'aujourd'hui, on retrouve le titane, l'acrylate, les aramides, la fibre de verre et l'aluminium.

**Picot court** – Les joueurs qui frappent près de la table préfèrent généralement le revêtement à picot court externe. Ce revêtement produit des effets moins prononcés que le revêtement à picot retourné, mais rend par le fait même le joueur moins vulnérable aux effets des coups de son adversaire. Un caoutchouc à picot court produit généralement une vitesse plus élevée qu'un revêtement à picot retourné fabriqué avec la même mousse. Il est également possible d'exécuter aisément des coups coupés avec le revêtement à picot court, selon l'épaisseur de la mousse, en variant l'effet de rotation sur les renvois. On observe fréquemment un effet de « balle morte » au moment du blocage ou de l'attaque.

**Picot long** – Le revêtement à picot long est fait de picots plus longs et plus souples. Il ne permet pas de produire de réel effet de rotation, mais il « tire profit » des effets de l'adversaire. Ceci permet au joueur de perturber son adversaire et de briser son rythme. Le revêtement à picot long permet au joueur d'utiliser l'effet de rotation de son adversaire puisqu'il le « prolonge » en s'inclinant au moment de l'impact plutôt que d'inverser ou de modifier l'effet de rotation comme le fait le caoutchouc à picot retourné (par exemple, un coup lifté de son adversaire lui sera renvoyé comme un effet rétro). Le revêtement à picot long est généralement utilisé par les joueurs qui bloquent ou exécutent des coups coupés près de la table, mais il est parfois utilisé pour des coups coupés de longue distance frappés loin de la table. On l'utilise généralement sur le revers, en raison de ses qualités offensives limitées. En fonction de la prise et de

l'épaisseur de la mousse, il est également possible de jouer une partie agressive avec un revêtement à picot long, toutefois avec peu d'effet de rotation.

**Picot retourné** – Le revêtement utilisé le plus fréquemment pour les raquettes. Il s'agit d'un caoutchouc dont les picots sont tournés vers l'intérieur et qui est placé sur la mousse pour un revêtement d'apparence lisse.

**Picot retourné** — Revêtement de caoutchouc utilisé le plus fréquemment. La surface est lisse, les picots sont sur la face interne du revêtement, vers la palette. Ceci permet au joueur de produire des effets très prononcés de rotation et de vitesse. L'effet de rotation n'est pas seulement le résultat de l'action sur la face extérieure du revêtement, mais aussi de l'absorption de la balle par la mousse, ce qui augmente la surface de contact avec la balle.

**Picots** — Petits morceaux coniques sur le caoutchouc utilisé pour le revêtement de la raquette. La forme des picots permet l'adoption de certaines tactiques avantageuses, mais impose aussi certaines limites.

**Point nul** — Balle à remettre lorsqu'une balle frappe le filet au service; ou un échange à rejouer à cause d'une distraction.

**Poussette** – Il s'agit de l'effet rétro d'un coup frappé par-dessus la table et généralement près du filet.

**Raquette** — Formée d'une poignée à laquelle est fixée une palette en bois recouverte d'une combinaison de mousses et de caoutchoucs, selon le style et les préférences du joueur. Les combinaisons permises sont strictement réglementées par la Fédération internationale de tennis de table.

**Raquette fermée** – La surface de frappe de la raquette est orientée vers le bas et son arête supérieure est inclinée et éloignée du joueur.

**Raquette ouverte** – La surface de frappe de la raquette est orientée vers le haut et son arête supérieure est inclinée vers le joueur.

**Revers** — Coup de raquette effectué à gauche par un droitier et à droite par un gaucher.

**Smash** – Une attaque agressive pour conclure un point.

## **F. ADMISSIBILITÉ**

Moins de 18 ans au 1<sup>er</sup> janvier 2019.  
Année de naissance : 2001 ou après.

## **G. CLASSEMENT**

Tous les matchs seront disputés au meilleur de cinq manches.  
Il faut onze points pour remporter une manche, mais il faut gagner par deux points.

## **H. RÔLE DES OFFICIELS**

- Marquer les points durant la partie.
- Veiller à ce que le jeu soit conforme aux règlements.
- Veiller à ce que les entraîneurs agissent conformément aux règlements.
- Aider les spectateurs à mieux suivre le déroulement d'une partie.
- S'assurer que tous les résultats soient exacts à 100 % et qu'ils soient remis au poste de contrôle dès la fin de la partie.

## **K. DESCRIPTION DES SITES**

Le tournoi de tennis de table des Jeux du Canada se déroulera au [Westerner Park](#). Ensemble, les pavillons Parkland et Prairie du Westerner Park offrent plus de 60 000 pi<sup>2</sup> d'espace transformable en plus d'un immense stationnement.

## **L. EFFECTIFS NATIONAUX**

Tennis de table Canada est un organisme national de sport qui travaille de concert avec les organismes provinciaux de sport. Les dix provinces et les trois territoires ont une association de tennis de table, et toutes sont reconnues par Tennis de table Canada, qui compte environ 25 000 membres.

## **M. ATHLÈTES À SURVEILLER**

Nul doute que tous les projecteurs seront braqués sur Edward Ly. Il a remporté les titres des catégories Cadet et Junior au US Open 2018. Il est actuellement classé 17<sup>e</sup> joueur au Canada.

## **N. ANCIENS ATHLÈTES DE RENOM**

Ancien des Jeux du Canada de 2007, le Britanno-Colombien Andre Ho s'est qualifié pour les Jeux olympiques d'été Londres 2012.

## **O. RIVALITÉS ENTRE ATHLÈTES/ÉQUIPES**

Nul doute que les rivalités traditionnelles entre les trois provinces les plus actives en tennis de table, la Colombie-Britannique, le Québec et l'Ontario, seront manifestes aux Jeux d'hiver du Canada de 2019. Cela dit, toutes les autres équipes seront bien préparées et voudront leur donner du fil à retordre. Il faut s'attendre à des résultats impressionnants de l'Alberta et du Manitoba, ainsi qu'à des surprises de la Saskatchewan et des équipes de l'Atlantique.